



Arbeiten mit Griffen

Nutzen Sie Griffen als allgemeine Bearbeitungstools, ohne einen Befehl starten zu müssen.

Wenn Sie Objekte anhand von Griffen bearbeiten, geht das meist schneller als mit den Bearbeitungsbefehlen. Je nach Objekt ist die Standardaktion entweder „Move“ (Verschieben) oder „Stretch“ (Strecken). Wenn Sie den Mauszeiger auf einen Griff bewegen, werden – sofern verfügbar – andere Bearbeitungsoptionen angezeigt.

Sie können den Bearbeitungsbefehl ausführen, indem Sie ihn aus der Popup-Liste auswählen oder die Standardaktion ausführen, indem Sie auf den Griff klicken. Drücken Sie die Umschalttaste, um mehrere Griffen auszuwählen.

Sobald der Griff aktiviert ist, können Sie mit der rechten Maustaste auf einen ausgewählten Griff klicken, um auf weitere Optionen zuzugreifen, u. a. „Rotate“ (Drehen), „Scale“ (Skalieren) und „Mirror“ (Spiegeln). Es ist sogar möglich, das Objekt beim Bearbeiten zu kopieren und einen Basispunkt oder einen Referenzabstand anzugeben. Alles wird direkt vom ausgewählten Objekt aus erledigt. Ein Befehl muss dazu nicht eingegeben werden.